

GRAO EN ENXEÑARÍA INFORMÁTICA POLA UDC

mencións en

Enxeñaría do Software
Enxeñaría de Computadores
Computación
Sistemas de Información
Tecnoloxías da Información

Titulación única en Galicia con todas as competencias da Enxeñaría Informática:

O título de Graduado/a en Enxeñaría Informática pola UDC integra as 5 mencións que corresponden ás Tecnoloxías Específicas da Enxeñaría Informática da Resolución do 8 de xuño de 2009 da Secretaría Xeral de Universidades¹, ofertando a cobertura completa das competencias que poden adquirirse na actualidade no ámbito da Enxeñaría Informática.

Créditos ECTS: 240 CRÉDITOS ECTS (4 cursos)

O estudante elixe a súa mención no 3º curso, con flexibilidade para construír un itinerario propio incorporando contidos complementarios doutras especialidades.

Centro: **Facultade de Informática**

Campus de Elviña, 15071-A Coruña

Tlf: 981 167 000 - ext.: 1200

Fax: 981 167 160

Correo electrónico: decanato.fic@udc.es

<http://www.fic.udc.es>

Profesión para a que capacita: Enxeñeiro/a Técnico/a en Informática

O Grao en Enxeñaría Informática permite traballar no sector público (administración pública) ou no privado, en empresas pertencentes ao sector TIC (consultorías, fabricantes/proveedores de software/hardware...) ou nas principais usuarias das TIC (entidades bancarias, seguros, telecomunicacións, inmobiliarias, hospitais, produtores/servizos...). Algunhas das **funcións** que pode realizar un/ha graduado/a son:

▪ Programador de sistemas informáticos	▪ Director/xestor/consultor de tecnoloxías da información
▪ Analista de tecnoloxías da información	
▪ Analista de sistemas informáticos	

¹ <http://www.boe.es/boe/dias/2009/08/04/pdfs/BOE-A-2009-12977.pdf>

Distribución de ECTS por tipo de materia:

Tipo de Materia	Formación Básica	Obrigatorias	Optativas	Proxecto Fin de Grao	Créditos totais
Créditos	60	150 ^a	18 ^b	12 ^c	240

Distribución de materias por curso e tipo de materia:

Curso	Cuadrimestre	Contido	Materias	Créditos
1º	1º e 2º	Módulo de Formación Básica	10	60 obrigatorios
2º	3º e 4º	Módulo Común	10	60 ^a obrigatorios
3º	5º	Módulo Común	5	30 ^a obrigatorios
	6º	Módulo obrigatorio de especialidade	5	30 ^a obrigatorios
4º	7º	Módulo obrigatorio de especialidade	4	24 ^a obrigatorios
		Módulo optativo de especialidade	0-1 materias optativas, recoñecementos ou prácticas en empresa	6 ^b optativos
	8º	Módulo obrigatorio de especialidade	1	6 ^a obrigatorios
		Módulo optativo de especialidade	0-2 materias optativas, recoñecementos ou prácticas en empresa	12 ^b optativos
		Módulo PFG de especialidade	Proxecto Fin de Grao	12 ^c obrigatorios

Mencións	Materias	Créditos
Enxeñaría do Software	En cada Módulo obrigatorio de especialidade, 8 materias proporcionan as competencias de Tecnoloxía Específica da Resolución de 8 de xuño de 2009 da Secretaría Xeral de Universidades, e 2 materias proporcionan competencias complementarias	60 obrigatorios
Enxeñaría de Computadores		
Computación		
Sistemas de Información		
Tecnoloxías da Información		

^a 150 créditos obrigatorios: corresponden 90 créditos ao módulo común e 60 créditos ás materias da mención elixida polo estudante.

^b O número máximo de créditos optativos que cursará un estudante é de 18 créditos en materias de especialidade. As **prácticas externas en empresa** son optativas: o estudante pode obter ata 12 créditos. Tamén se pode obter recoñecemento de ata 6 créditos optativos, mediante a participación en actividades universitarias culturais, deportivas, de representación estudantil, solidarias e de cooperación de acordo co artigo 12.8 do RD 1393/2007.

^c 12 créditos obrigatorios de Proxecto de Fin de Grao específico á mención elixida polo estudante.

PRIMEIRO CURSO - Cuadrimestre 1			
Tipo de materia	Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
Formación Básica	PROGRAMACIÓN I	6	1º
	INFORMÁTICA BÁSICA	6	1º
	CÁLCULO	6	1º
	MATEMÁTICA DISCRETA	6	1º
	TECNOLOXÍA ELECTRÓNICA	6	1º
PRIMEIRO CURSO - Cuadrimestre 2			
Formación Básica	PROGRAMACIÓN II	6	2º
	FUNDAMENTOS DOS COMPUTADORES	6	2º
	ESTADÍSTICA	6	2º
	ADMINISTRACIÓN E XESTIÓN DE ORGANIZACIÓNS	6	2º
	ÁLXEBRA	6	2º

SEGUNDO CURSO - Cuadrimestre 3			
Tipo de materia	Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
Obrigatorias	ALGORITMOS	6	1º
	ESTRUTURA DE COMPUTADORES	6	1º
	SISTEMAS OPERATIVOS	6	1º
	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	6	1º
	DESEÑO SOFTWARE	6	1º
SEGUNDO CURSO - Cuadrimestre 4			
Obrigatorias	BASES DE DATOS	6	2º
	REDES	6	2º
	CONCORRENCIA E PARALELISMO	6	2º
	PROCESO SOFTWARE	6	2º
	SISTEMAS INTELIXENTES	6	2º

TERCEIRO CURSO - Cuadrimestre 5				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
Obrigatorias		XESTIÓN DE PROXECTOS	6	1º
		INTERFACES PERSOA MÁQUINA	6	1º
		INTERNET E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	6	1º
		LEXISLACIÓN E SEGURIDADE INFORMÁTICA	6	1º
		XESTIÓN DE INFRAESTRUTURAS	6	1º
TERCEIRO CURSO - Cuadrimestre 6				
ENX. DO SOFTWARE	Obrigatorias de especialidade	ARQUITECTURA DO SOFTWARE	6	2º
		ENXEÑARÍA DE REQUISITOS	6	2º
		ASEGURAMENTO DA CALIDADE	6	2º
		BASES DE DATOS AVANZADAS	6	2º
		PROGRAMACIÓN AVANZADA ²	6	2º
ENX. DE COMPUTADORES	Obrigatorias de especialidade	CODESEÑO HARDWARE-SOFTWARE	6	2º
		DISPOSITIVOS HARDWARE E INTERFACES	6	2º
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6	2º
		SOFTWARE DE COMUNICACIÓNS	6	2º
		PROCESAMENTO DIXITAL DA INFORMACIÓ ²	6	2º

² Proporciona competencias complementarias ás da Tecnoloxía Específica da especialidade

TERCEIRO CURSO – Cuadrimestre 6 (Cont.)				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
COMPUTACIÓN	Obrigatorias de especialidade	REPRESENTACIÓN DO COÑECEMENTO E RAZOAMENTO AUTOMÁTICO	6	2º
		DESENVOLVEMENTO DE SISTEMAS INTELIXENTES	6	2º
		APRENDIZAXE AUTOMÁTICA	6	2º
		TEORÍA DA COMPUTACIÓN	6	2º
		RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN ²	6	2º
SIST. DE INFORMACIÓN	Obrigatorias de especialidade	ANÁLISE E DESENVOLVEMENTO DOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN	6	2º
		XESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO	6	2º
		EXPLOTACIÓN DE ALMACÉNS DE DATOS	6	2º
		CALIDADE EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	6	2º
		MODELADO AVANZADO DE INFORMACIÓN ²	6	2º
TECN. DA INFORMACIÓN	Obrigatorias de especialidade	CALIDADE NA XESTIÓN TIC	6	2º
		ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS	6	2º
		ADMINISTRACIÓN DE REDES	6	2º
		PROGRAMACIÓN INTEGRATIVA	6	2º
		ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS ²	6	2º

CUARTO CURSO - Cuadrimestre 7				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
ENX. DO SOFTWARE	Obrigatorias de especialidade	METODOLOXÍAS DE DESENVOLVEMENTO	6	1º
		MARCOS DE DESENVOLVEMENTO	6	1º
		VALIDACIÓN E VERIFICACIÓN DO SOFTWARE	6	1º
		FERRAMENTAS DE DESENVOLVEMENTO ²	6	1º
	Optativas ³	TEORÍA DA COMPUTACIÓN	6	1º
		XESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO	6	1º
		MÉTODOS ESTADÍSTICOS	6	1º
ENX. DE COMPUTADORES	Obrigatorias de especialidade	PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS	6	1º
		ENXEÑARÍA DE INFRAESTRUTURAS INFORMÁTICAS	6	1º
		SISTEMAS EMBARCADOS	6	1º
		REDES MÓBILES E SEN FÍOS ²	6	1º
	Optativas ³	CONTORNOS INMERSIVOS, INTERACTIVOS E DE ENTRETENIMENTO	6	1º
		PROGRAMACIÓN INTEGRATIVA	6	1º
		MÉTODOS NUMÉRICOS PARA A INFORMÁTICA	6	1º

³ O número máximo de créditos optativos que cursará un estudante é de 18 créditos en materias de especialidade, no 4º curso.

As prácticas externas en empresa son optativas: o estudante pode obter ata 12 créditos.

Tamén se pode obter recoñecemento de ata 6 créditos de optativas, mediante a participación en actividades universitarias culturais, deportivas, de representación estudantil, solidarias e de cooperación de acordo co artigo 12.8 do RD 1393/2007.

CUARTO CURSO – Cuadrimestre 7 (Cont.)				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
COMPUTACIÓN	Obrigatorias de especialidade	DESEÑO DAS LINGUAXES DE PROGRAMACIÓN	6	1º
		COMPUTACIÓN GRÁFICA E VISUALIZACIÓN	6	1º
		PROCESAMENTO DE LINGUAXES	6	1º
		VISIÓN ARTIFICIAL ²	6	1º
	Optativas ³	ARQUITECTURA DO SOFTWARE	6	1º
		DISPOSITIVOS HARDWARE E INTERFACES	6	1º
		MÉTODOS NUMÉRICOS PARA A INFORMÁTICA	6	1º
SIST. DE INFORMACIÓN	Obrigatorias de especialidade	INTEGRACIÓN DE DATOS	6	1º
		SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL	6	1º
		SECTORES DE NEGOCIO	6	1º
		ARQUITECTURA DOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN ²	6	1º
	Optativas ³	ASEGURAMENTO DA CALIDADE	6	1º
		CALIDADE NA XESTIÓN TIC	6	1º
		MÉTODOS ESTADÍSTICOS	6	1º

CUARTO CURSO – Cuadrimestre 7 (Cont.)				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
TECN. DA INFORMACIÓN	Obrigatorias de especialidade	SEGURIDADE NOS SISTEMAS INFORMÁTICOS	6	1º
		INTEGRACIÓN DE APLICACIÓN S	6	1º
		SERVIZOS MULTIMEDIA	6	1º
		DESEÑO DE REDES ²	6	1º
	Optativas ³	EXPLOTACIÓN DE ALMACÉNS DE DATOS	6	1º
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6	1º
		MÉTODOS ESTADÍSTICOS	6	1º
		MÉTODOS NUMÉRICOS PARA A INFORMÁTICA	6	1º

CUARTO CURSO - Cuadrimestre 8				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
ENX. DO SOFTWARE	Obrigatoria de especialidade	PROXECTOS DE DESENVOLVEMENTO SOFTWARE	6	2º
	Optativas ³	DESEÑO DAS LINGUAXES DE PROGRAMACIÓN	6	2º
		PROCESAMENTO DE LINGUAXES	6	2º
		SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL	6	2º
		SECTORES DE NEGOCIO	6	2º
	Traballo Fin de Grao	PROXECTO DE FIN DE GRAO	12	2º
ENX. DE COMPUTADORES	Obrigatoria de especialidade	ADMINISTRACIÓN DE INFRAESTRUTURAS INFORMÁTICAS	6	2º
	Optativas ³	COMPUTACIÓN GRÁFICA E VISUALIZACIÓN	6	2º
		PROCESAMENTO DE LINGUAXES	6	2º
		ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS	6	2º
		ADMINISTRACIÓN DE REDES	6	2º
		ROBÓTICA	6	2º
	Traballo Fin de Grao	PROXECTO DE FIN DE GRAO	12	2º

CUARTO CURSO – Cuadrimestre 8 (Cont.)				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
COMPUTACIÓN	Obrigatoria de especialidade	CONTORNOS INMERSIVOS, INTERACTIVOS E DE ENTRETENEMENTO	6	2º
	Optativas ³	MARCOS DE DESENVOLVEMENTO	6	2º
		VALIDACIÓN E VERIFICACIÓN DO SOFTWARE	6	2º
		PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS	6	2º
		SISTEMAS EMBARCADOS	6	2º
		ROBÓTICA	6	2º
	Traballo Fin de Grao	PROXECTO DE FIN DE GRAO	12	2º
SIST. DE INFORMACIÓN	Obrigatoria de especialidade	PLANIFICACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	6	2º
	Optativas ³	INTEGRACIÓN DE APLICACIÓNS	6	2º
		SERVIZOS MULTIMEDIA	6	2º
		BASES DE DATOS AVANZADAS	6	2º
		METODOLOXÍAS DE DESENVOLVEMENTO	6	2º
	Traballo Fin de Grao	PROXECTO DE FIN DE GRAO	12	2º

CUARTO CURSO – Cuadrimestre 8 (Cont.)				
Tipo de materia		Materia	Créditos	Cuadrimestre en que se imparte
TECN. DA INFORMACIÓN	Obrigatoria de especialidade	ADMINISTRACIÓN DE INFRAESTRUTURAS E SISTEMAS INFORMÁTICOS	6	2º
	Optativas ³	CALIDADE EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	6	2º
		INTEGRACIÓN DE DATOS	6	2º
		ENXEÑARÍA DE INFRAESTRUTURAS INFORMÁTICAS	6	2º
		SOFTWARE DE COMUNICACIÓNS	6	2º
	Traballo Fin de Grao	PROXECTO DE FIN DE GRAO	12	2º

Cadro coas materias que se recoñecen das titulacións ás que substitúe:

GRAO EN ENXEÑARÍA INFORMÁTICA	ENXEÑARÍA INFORMÁTICA	E.T. INFORMÁTICA DE SISTEMAS	E.T. INFORMÁTICA DE XESTIÓN
PROGRAMACIÓN I INFORMÁTICA BÁSICA	Programación Dúas de: {Programación, Estrutura de Datos e da Información, Bases de Datos I, Sistemas Operativos I, Redes de Comunicaci3ns}	Programación Dúas de: {Programación, Estrutura de Datos e da Información, Bases de Datos I, Sistemas Operativos I, Redes de Comunicaci3ns}	Programación Dúas de: {Programación, Estrutura de Datos e da Información, Bases de Datos I, Sistemas Operativos I, Redes de Comunicaci3ns}
CÁLCULO	Cálculo	Cálculo	Cálculo
TECNOLOXÍA ELECTRÓNICA	Tecnoloxía Electrónica	Tecnoloxía Electrónica	Tecnoloxía Electrónica
MATEMÁTICA DISCRETA	Matemática Discreta I	Matemática Discreta I	Matemática Discreta I
PROGRAMACIÓN II	Programación e Estrutura de Datos e da Información	Programación e Estrutura de Datos e da Información	Programación e Estrutura de Datos e da Información
FUNDAMENTOS DOS COMPUTADORES	Tecnoloxía de Computadores e Estrutura de Computadores I	Tecnoloxía de Computadores e Estrutura de Computadores I	
ESTADÍSTICA	Estatística I	Estatística I	Estatística I
ADMINISTRACIÓN E XESTIÓN DE ORGANIZACI3NS	Organizaci3n, Administraci3n e Finanzas	Organizaci3n, Administraci3n e Finanzas	Organizaci3n, Administraci3n e Finanzas
ÁLXEBRA	Álgebra	Álgebra	Álgebra
ALGORITMOS	Algoritmos		Algoritmos
ESTRUTURA DE COMPUTADORES	Estrutura de Computadores I e Estrutura de Computadores II	Estrutura de Computadores I e Estrutura de Computadores II	
BASES DE DATOS	Bases de Datos I	Bases de Datos I	Bases de Datos I
PARADIGMAS DE PROGRAMACI3N	Programaci3n Declarativa ou Programaci3n Funcional		Programaci3n Declarativa
DESEÑO SOFTWARE	Deseño de Sistemas de Informaci3n ou (Programaci3n Orientada a Obxectos e Metodoloxía da Programaci3n)	Programaci3n Orientada a Obxectos e Metodoloxía da Programaci3n	Programaci3n Orientada a Obxectos e Metodoloxía da Programaci3n
SISTEMAS OPERATIVOS	Sistemas Operativos II	Sistemas Operativos II	Sistemas Operativos II
REDES	Redes de Comunicaci3ns ou Redes	Redes de Comunicaci3ns	Redes de Comunicaci3ns
CONCORRENCIA E PARALELISMO	Sistemas Operativos I	Sistemas Operativos I	Sistemas Operativos I
PROCESO SOFTWARE	Metodoloxía da Programaci3n ou Enxeñaría do Software	Metodoloxía da Programaci3n	Metodoloxía da Programaci3n
SISTEMAS INTELIXENTES	Intelixencia Artificial e Sistemas Conexionistas	Intelixencia Artificial e Sistemas Conexionistas	
XESTI3N DE PROXECTOS	Investigaci3n Operativa e Enxeñaría do Software		Investigaci3n Operativa e Enxeñaría do Software de Xesti3n e (Ferramentas de Xesti3n de Proxectos ou Técnicas Operativas de Xesti3n)

INTERFACES PERSOA MÁQUINA	Interfaces co Usuario	Interfaces co Usuario	Interfaces co Usuario
INTERNET E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	Redes ou (Arquitectura Cliente-Servidor e Proceso Cooperativo e Redes de Comunicaci3ns)	Arquitectura Cliente-Servidor e Proceso Cooperativo e Redes de Comunicaci3ns	Arquitectura Cliente-Servidor e Proceso Cooperativo e Redes de Comunicaci3ns
LEXISLACI3N E SEGURIDADE INFORMÁTICA	(Aspectos Xurídicos e Deontol3xicos da Informática ou Auditoría Informática) e Protecci3n e Seguridade da Informaci3n	(Aspectos Xurídicos e Deontol3xicos da Informática ou Auditoría informática) e Protecci3n e Seguridade da Informaci3n	(Aspectos Xurídicos e Deontol3xicos da Informática ou Auditoría Informática) e Protecci3n e Seguridade da Informaci3n
XESTI3N DE INFRAESTRUTURAS	(Redes e Xesti3n de Redes) ou (Redes de Comunicaci3ns e Xesti3n de Redes)	Redes de Comunicaci3ns e Xesti3n de Redes	Redes de Comunicaci3ns e Xesti3n de Redes
CODESEÑO HARDWARE-SOFTWARE	Tecnoloxía de Computadores e Técnicas de Simulaci3n	Tecnoloxía de Computadores e Técnicas de Simulaci3n	Tecnoloxía de Computadores e Técnicas de Simulaci3n
DISPOSITIVOS HARDWARE E INTERFACES	Periféricos e Interfaces e Sistemas Adquisici3n Datos	Periféricos e Interfaces e Sistemas Adquisici3n Datos	Periféricos e Interfaces e Sistemas Adquisici3n Datos
ARQUITETURA DE COMPUTADORES	Estrutura de Computadores II e Arquitectura e Enxeñaría de Computadores		
SOFTWARE DE COMUNICACI3NS	Comunicaci3ns Dixitais		
PROCESAMENTO DIXITAL DA INFORMACI3N	Tratamento Dixital do Sinal	Tratamento Dixital do Sinal	Tratamento Dixital do Sinal
PROGRAMACI3N DE SISTEMAS	Deseño de Sistemas Operativos		
ENXEÑARÍA DE INFRAESTRUTURAS INFORMÁTICAS	Arquitectura e Enxeñaría de Computadores e Arquitecturas Tolerantes a Fallos		
SISTEMAS EMBARCADOS	Sistemas de Tempo Real e Control Industrial		
REDES M3BILES E SEN FÍOS			
ADMINISTRACI3N DE INFRAESTRUTURAS INFORMÁTICAS	Redes		
REPRESENTACI3N DO COÑECEMENTO E RAZOAMENTO AUTOMÁTICO	Intelixencia Artificial		
RECUPERACI3N DA INFORMACI3N			
APRENDIZAXE AUTOMÁTICA	Sistemas Conexionistas e Redes de Neuronas Artificiais		
TEORÍA DA COMPUTACI3N	Teoría de Aut3matas e Linguaxes Formais	Teoría de Aut3matas e Linguaxes Formais	
COMPUTACI3N GRÁFICA E VISUALIZACI3N	Gráficos en Computaci3n	Gráficos en Computaci3n	Gráficos en Computaci3n
DESEÑO DAS LINGUAXES DE PROGRAMACI3N	Tecnoloxía da Programaci3n	Tecnoloxía da Programaci3n	Tecnoloxía da Programaci3n
PROCESAMENTO DE LINGUAXES	Compiladores		

DESENVOLVEMENTO DE SISTEMAS INTELIXENTES	Enxeñaría do Coñecemento		
CONTORNOS INMERSIVOS, INTERACTIVOS E DE ENTRETENIMENTO			
VISIÓN ARTIFICIAL	Visión Artificial		
ANÁLISE E DESENVOLVEMENTO DOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Análise de Sistemas Informáticos		Principios de Análise Informática e Enxeñaría do Software de Xestión
XESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO			Estruturas e Sistemas Contables e Enxeñaría do Software de Xestión
EXPLOTACIÓN DE ALMACÉNS DE DATOS			
CALIDADE EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Enxeñaría do Software		
MODELADO AVANZADO DE INFORMACIÓN	Bases de Datos II	Bases de Datos II	Bases de Datos II
INTEGRACIÓN DE DATOS	Análise e Deseño Orientado a Obxectos		
SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL			
SECTORES DE NEGOCIO			
ARQUITECTURA DOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Deseño de Sistemas de Información		
PLANIFICACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN			
CALIDADE NA XESTIÓN TIC			
ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS			
ADMINISTRACIÓN DE REDES	(Redes e Xestión de Redes) ou (Redes de Comunicacions e Xestión de Redes)	Redes de Comunicacions e Xestión de Redes	Redes de Comunicacions e Xestión de Redes
PROGRAMACIÓN INTEGRATIVA			
ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	Bases de Datos III		
SEGURIDADE NOS SISTEMAS INFORMÁTICOS	Protección e Seguridade da Información	Protección e Seguridade da Información	Protección e Seguridade da Información
INTEGRACIÓN DE APLICACIÓNS	Integración de Sistemas e Análise e Deseño Orientado a Obxectos		
SERVIZOS MULTIMEDIA			
DESEÑO DE REDES	Redes		
ADMINISTRACIÓN DE INFRAESTRUTURAS E SISTEMAS	Redes		

INFORMÁTICOS			
FERRAMENTAS DE DESENVOLVEMENTO	Integración de Sistemas		
ARQUITECTURA DO SOFTWARE	Deseño de Sistemas de Información		
ENXEÑARÍA DE REQUISITOS	Análise de Sistemas Informáticos		Principios de Análise Informática e Enxeñaría do Software de Xestión
ASEGURAMENTO DA CALIDADE	Enxeñaría do Software		
PROGRAMACIÓN AVANZADA	Integración de Sistemas		
METODOLOXÍAS DE DESENVOLVEMENTO	Metodoloxía da Programación e Enxeñaría do Software		
MARCOS DE DESENVOLVEMENTO	Integración de Sistemas		
BASES DE DATOS AVANZADAS	Bases de Datos II	Bases de Datos II	Bases de Datos II
VALIDACIÓN E VERIFICACIÓN DO SOFTWARE	Dous de {Metodoloxía da Programación, Tecnoloxía da Programación, Matemáticas Discretas II}	Metodoloxía da Programación e Tecnoloxía da Programación	Metodoloxía da Programación e Tecnoloxía da Programación
PROXECTOS DE DESENVOLVEMENTO SOFTWARE			
ROBÓTICA	Robótica		
MÉTODOS ESTADÍSTICOS	Estatística II	Estatística II	Estatística II
MÉTODOS NUMÉRICOS PARA A INFORMÁTICA	Computación Numérica	Computación Numérica	Computación Numérica

Ademais:

- Ao estudante procedente de calquera das tres titulacións *con todas as materias de primeiro curso aprobadas*, recoñeceráselle alomenos o Módulo de Formación Básica.
- Ao estudante procedente da Enxeñaría Informática *con todas as materias troncais e obrigatorias de primeiro ciclo aprobadas*, recoñeceráselle alomenos o Módulo de Formación Básica e o Módulo Común.